

# ОСНОВЫ СИНТАКСИСА PHP

# PHP (Hypertext Preprocessor)

**PHP** - серверный язык программирования, применяемый при создании динамически генерируемых веб-страниц.

- Простота
- Скорость разработки
- Наличие библиотек
- Поддержка
- Безопасность

# Возможности языка PHP

- написание скриптов, работающих на стороне сервера
- доступ для большинства операционных систем
- поддержка большинства современных веб-серверов
- формирование изображений, файлов PDF, роликов Flash
- генерирование любых текстовых данных
- применение совместно с использованием баз данных

# Синтаксис языка PHP

```
<?php
```

```
...
```

```
текст программы;
```

```
...
```

```
?>
```

```
<?
```

```
...
```

```
текст программы;
```

```
...
```

```
?>
```

```
<script language = "php">
```

```
...
```

```
текст программы;
```

```
...
```

```
</script>
```

## МЕТОДЫ ДЛЯ ВСТАВКИ КОММЕНТАРИЕВ

```
// комментарий
```

```
# комментарий
```

```
/*
```

```
многострочный комментарий
```

```
*/
```

# Конструкция echo

```
echo "Hello, world!";
```

- Слово echo используют для того чтобы вывести строку, которая размещена в кавычках сразу после него.
- Символ точка с запятой (;)

```
<?php  
echo "Hello!";  
?>
```

# PHP В HTML

```
<html>
  <head>
    <title>PHP и HTML</title>
  </head>
  <body>
    <b>
      <?php
        echo "Hello, world!"; ?>
    </b>
  </body>
</html>
```

# HTML В PHP

```
<html>  
<head>  
<title>PHP и HTML</title>  
</head>  
<body>  
<?php  
echo "<b>Hello, world!</b>"; ?>  
</body>  
</html>
```

# Использование переменных в PHP

начинаются со знака \$

`$H`

могут содержать любое количество буквенно-цифровых символов (A÷Z, a÷z, 0 ÷ 9) и символов подчеркивания (\_)

`$H1_g2...g1h_g`

первый символ не может быть цифра, подчеркивание\_

~~`$1g2`~~

~~`$_g2`~~

чувствительны к регистру

`$h`

и

`$H`

- различны



# Типы данных в PHP

- тип переменной не указывается
- переменная инициализируется в момент присваивания ей значения

```
$h=1 // переменная h целого типа
```

```
$h=1.5 // переменная h дробного типа
```

```
$h='Привет' // переменная h строкового типа
```

```
$h=true // переменная h логического типа
```

# Типы данных переменных

## INTEGER

```
$a = 1234; // десятичное число
```

```
$a = -123; // отрицательное число
```

```
$a = 0123; // восьмеричное число
```

```
$a = 0x1A; // шестнадцатеричное число
```

## FLOAT

```
$a = 1.234;
```

```
$b = 1.2e3; // 1.2 * 103
```

## BOOLEAN

```
$flag = true; // истина
```

```
$flag = false; // ложь
```

# Типы данных переменных

## STRING

```
$a = 'строка в одиночных кавычках';
```

```
$a = "строка в двойных кавычках";
```

## ARRAY

```
$array1 = Array('Первый', 'Второй');  
$array2 = Array(1, 2);
```

# Оператор вывода ЕCHO

```
echo "Привет мир!";
```

```
$f = "foobar";  
echo $f;
```

```
echo "f - это $f";
```

```
echo 'f - это $f';
```

```
$b = array("value" => "f");  
echo "это {$b['value']} !";
```

это f !

f – это foobar

f – \$f

ОПЕРАТОР ВЫВОДА  
**PRINT ("...")**

# Оператор условия IF

## Общий вид оператора

if (условие)

{...команды при верном условии...;}

else {...команды при неверном  
условии...;}

```
if ($a >= 0)
  {$s = $a - $a / 3;}
else {$s = $a + $a * 3;}
```

Общий вид функции:

**v\_1 ? v\_2 : v\_3;**

```
$x < 0 ? -$x : $x;
```

# ОПЕРАТОР ВЫБОРА SWITCH

Общий вид:

**switch (выражение)**

**{case значение: ... команды...; break;**

**case другое значение: ... команды...; break;}**

```
switch ($s=$a/2)
```

```
{case 10:
```

```
echo 's=10'; break;
```

```
case 5:
```

```
echo 's=5'; break;
```

```
}
```

# Операторы цикла FOR, WHILE, DO..WHILE

## Общий вид

```
for (Нзсч, усл, измсч)  
{ . . . команды. . . ;}
```



```
for ($i=1; $i<10; $i++)  
{ $s=$s+$i;  
echo'$s';} R;
```

## Общий вид:

```
while (условие)  
{ . . . команды. . .  
;}
```



```
while ($i<10)  
{ $s=$s+$i;  
echo'$s';  
$i++;}
```

## Общий вид:

```
do { . . . команды. . .  
;}  
while (условие);
```



```
do  
{ $s=$s+$i;  
echo'$s';  
$i++;}  
while ($i<10);
```